

The logo for EgameX features a stylized yellow 'E' icon on the left, followed by a yellow 'G', the word 'ame' in white lowercase letters, and a yellow 'X' on the right.

EgameX

Índice

1. História da EgameX
2. Visão e Missão
3. Criptomoedas
4. Blockchain
 - 4.1. Blockchain x EgameX
5. PoS
6. Masternodes
 - 6.1. Masternodes x EgameX
7. EgameX
8. Modelo de negócio
 - 8.1 Pagamentos
 - 8.2 Jogos
9. Crescimento e potencial
10. Road Map
11. Equipe
12. Isenção de responsabilidade
13. Links úteis
14. Redes Sociais



1. História da EgameX

A EgameX foi um projeto comunitário criado como uma primeira solução em relação a uma moeda virtual denominada Egame. A moeda Egame estava com diversos problemas no código e sem suporte, gerava stakes em torno de 50 000% ao ano, algo totalmente absurdo para o mundo das criptomoedas. A comunidade tinha a moeda mas não conseguia negociá-la, pois conforme esses problemas, a moeda seria eliminada de uma exchange e estava em manutenção em outra, não permitindo depósitos e saques. Uma moeda com supply indefinido, stakes altíssimos, sem suporte, com erros na carteira e não sendo negociadas nas exchanges. Como ficaria a comunidade que apostou na proposta inicial dessa moeda? E os demais que compraram acreditando que alguma equipe conseguiria resolver todo esse problema? Devido a isso, algumas pessoas se juntaram em prol da comunidade, doando tempo e trabalho para conseguir migrar essa velha moeda para uma nova moeda, com suporte, exchanges e equipe que atenda as necessidades da comunidade. A princípio não teve verba, nem doações, só apoio de algumas pessoas que acreditaram que um grupo poderia fazer a diferença. Uma equipe se uniu e cada um teve um papel fundamental para esse sucesso, cada um com seu conhecimento para fazer um novo código, uma nova carteira, marketing, comercial, contatos, design, entre outros.



2. Visão e Missão

- Construir uma moeda sólida com valor de mercado;
- Garantir a excelência do que é ofertado, sendo referência na área de jogos;
- Estar entre as principais moedas do mercado;
- Ser o melhor grupo de criptomoeda na área de jogos no Brasil para geração de valor para jogadores, desenvolvedores e patrocinadores;
- Utilizar a moeda para pagamentos de jogos online e em lojas físicas;
- Aproveitar as oportunidades oferecidas pelas plataformas Blockchain, permitindo que os jogadores obtenham seus resultados no mundo real;
- Criar funcionalidades inter jogos, permitindo que os recursos possam ser adaptados de um jogo para outro;
- Aderir a um projeto social atrelado a área pertinente.



3. Criptomoedas

Criptomoeda é um tipo de moeda virtual que utiliza a criptografia para garantir mais segurança em transações financeiras na internet. Da mesma forma que a moeda tradicional possui números de série ou listras ocultas em seu interior para evitar falsificações, a criptomoeda também utiliza códigos que são muito difíceis de quebrar.

As criptomoedas servem para comprar bens e serviços na internet. As transações podem ser feitas para qualquer pessoa que esteja em qualquer lugar do mundo, sem que exista limite mínimo ou máximo de valor. Atualmente, diversas empresas já aceitam a moeda virtual como forma de pagamento.



4. Blockchain

É uma rede descentralizada e criptografada que certifica e guarda todas as informações transacionais entre as pessoas de forma imutável.

Também conhecido como “protocolo de confiança”, é uma tecnologia que visa a descentralização como medida de segurança. Todas as transações são registradas em uma base de dados público, compartilhada e universal, que podem ser consultadas, criando uma referência de confiança entre duas partes, sem a interferência de terceiros.

A blockchain possui uma informação completa sobre os endereços e saldos diretamente do bloco gênese (estado inicial do sistema) até o bloco mais recentemente concluído.

4.1 Blockchain x EgameX

A moeda EgameX utiliza da tecnologia Blockchain visando oferecer um sistema financeiro com registros permanentes, sem violação, transparecendo a confiança e segurança. As transações são irreversíveis e armazenadas de forma pública, como um livro registro. As consultas a esse banco de dados podem ser realizadas por qualquer pessoas através do bloco explorador da moeda.

Compra e Venda:

→ Uma forma simples, prática, segura e perfeita para a realização de compras e vendas de uma moeda digital



5. PoS

Do inglês Proof-of-Stake, significa prova de participação



A EgameX é uma moeda PoS, com rendimento de 25% ao ano.

O usuário precisa ter uma determinada quantidade de moedas em sua carteira, as quais mostram que ele acredita no projeto. Dessa forma, ele ganha moedas no percentual definido conforme o seu saldo.

Não utiliza o poder computacional igual a mineração do tipo PoW (Proof-of-Work/Prova de trabalho).

É utilizado para validar as transações da rede.

6. Masternodes

Um masternode é como um servidor especial que está ativo em todos os momentos. Ele é uma alternativa para os membros da comunidade colocarem uma certa quantidade de moedas em suas carteiras e receberem recompensas por isso. São confiáveis e descentralizados, trabalhando como nós para garantir que as transações sejam validadas em tempo real, garantindo uma maior eficiência.

Os masternodes individuais na rede ganham a mesma parcela de recompensa. O ROI (retorno sobre o investimento) dependerá da quantidades de masternodes na rede.

6.1 Masternodes x EgameX

A equipe EgameX se encarregará de fazer os estudos e análises necessários para avaliar e implementar o masternode. Ainda não foi determinado a quantidade de moedas para o funcionamento dessa configuração.

Vamos sugerir e analisar um exemplo de investimento de 500.000 moedas EgameX para depositar na carteira que será associada ao masternode. Com esta quantidade de moedas investidas, vamos analisar um retorno de investimento de 50%. No período de um ano o investidor terá as suas 500 000 moedas e mais 250 000 moedas ganhas pelas recompensas. Um ótimo investimento levando em consideração o mesmo valor em espécie investido no sistema bancário em uma poupança com rendimento em média de 5% ano. Lembrando que quanto mais masternodes individuais na rede, menor será o percentual do ROI. Isso não significa que a quantidade de moedas da recompensa irá diminuir, e sim o tempo entre uma recompensa e outra que será aumentado. Independente do montante recebido pelas recompensas, o importante a ser considerado é o valor de mercado, que fica mais valorizado com os masternodes.

Para melhor entendimento, vamos supor que uma quantidade de 684,93 moedas EGX serão depositadas diariamente nas carteiras configuradas com masternodes. Isso significa que em um mês (30 dias) o investidor ganha 20 547,90 moedas EGX. Dobrado o número de masternodes, a recompensa continuará 684,93 moedas, mas serão depositadas nas carteiras a cada 2 dias e o investidor receberá 10 273,95 moedas EGX após trinta dias.



Com os masternodes configurados, a moeda não será despejada no mercado, pois muitas delas estarão seguras nos masternodes e os mesmos fizeram um investimento de uma quantidade bem significativa da moeda, dessa forma, não sujeitarão a vendê-las a qualquer valor, fazendo com o seu valor cresça.

Os usuários podem retirar suas recompensas da carteira a qualquer momento, que isso não irá interferir no masternode. Mas se os mesmos quiserem retirar a quantidade total de moedas, a carteira será desassociada do masternode, não recebendo as próximas recompensas.

Com os pagamentos de recompensas sendo executados, é gerado uma quantidade de renda executada pelo masternode, não sendo interesse de investidor algum retirar o total de suas moedas sem um motivo maior.

7. EgameX

EGameX é uma criptomoeda que revolucionará o mundo dos jogos online. Uma moeda simples, rápida e sustentável, tanto para aqueles que já são especialistas no universo das criptomoedas, como para quem não têm experiência com moeda digital. Nossa missão é trazer uma forma de lucros e benefícios inovadores para o mercado de jogos, com responsabilidade e seriedade, através de nossas plataformas, para pessoas de todo o mundo.

Algoritmo	Scrypt
Tipo	PoS
Nome	EgameX
Sigla	EGX
Suprimento	700000000
Porcentagem do PoS	25,00%



8. Modelo de negócio

8.1 Pagamentos

Atualmente qualquer ação realizada pela internet se torna bem mais prático e cômodo, no conforto do seu lar, em horas vagas no ambiente de trabalho, em algum momento em um meio de transporte aguardando a chegada ao seu destino ou até mesmo no lazer em um clube ou uma praia. A praticidade torna qualquer ambiente favorável, surgindo uma forma eficiente de realizar transações financeiras com alguns cliques.

O conceito básico da EgameX é ter um envolvimento com soluções em processamentos financeiros, cuja a ideia principal é a realização de pagamentos relacionados ao mundo dos jogos, como comprar um novo jogo em uma loja virtual, consoles, acessórios, cards, entre outros. A principal razão é a agilidade da transação e a segurança do pagamento.

Por outro lado, não se pode esquecer das lojas físicas, muitas pessoas preferem ver de perto o que estão comprando, ver cores, tamanhos, testar o produto e indagar os vendedores. Para isso a moeda também será aceita através de pagamento por smartphones. As carteiras para os sistemas Android e IOS facilitarão esse recurso.



8.2 Jogos

A indústria de jogos é uma área que se expande constantemente, economicamente relevante, englobando diversos setores, como de desenvolvimento, marketing e vendas. Envolvem milhões de usuários e geram empregos para milhões de pessoas em todo o mundo.

O mercado de games movimenta cerca de bilhões de dólares e isso atrai cada vez mais os investidores nesse ramo. A visão não é somente para o público infantil como antigamente, pois pessoas de todas as idades já jogaram, jogam ou jogarão algum tipo de game, seja ele no vídeo game, computador, notebook, smartphone ou tablet.

Se as pessoas usufruem disso para um simples entretenimento, o que elas pensariam se algo desse mundo de virtual se transformasse em algo para o mundo real? Foi com base nessa pergunta que consideramos um novo projeto para a EgameX.

Com a tecnologia Blockchain, a ideia principal do projeto da EGX é proporcionar uma propriedade maior do jogador em relação aos seus ativos nos games. Serão realizadas parcerias com desenvolvedores de jogos de diversos tipos para que os ganhos obtidos no jogo sejam transformados em ganhos do mundo real. A conversão será para a moeda virtual EgameX que podem ser transferidas para as carteiras dos usuários visando seu acúmulo e geração de stakes ou para as casas de câmbio, com a possibilidade de venda dessas moedas, transformando um item virtual em dinheiro no mundo real.

Outra funcionalidade é permitir um relacionamento inter jogos, fazendo com que recursos de um jogo possa ser adaptado em outro.

Agregar valor aos elementos de um jogador faz com que ele seja incentivado em investir em mais recursos de um jogo. Não seria considerado um risco, pois é uma forma inteligente de investimento em games que gostam para seu entretenimento, podendo ter um retorno significativo.



9. Crescimento e potencial

Como o próprio nome diz, a moeda veio para entrar no mundo dos games. A equipe EgameX tem em mente a grande popularidade que a moeda terá ao longo do tempo. Serão lançadas campanhas de marketing, negociações com patrocinadores e parcerias com jogos, com um único objetivo, tornar a moeda única nos seus serviços para os usuários.

O mercado de criptomoedas vem aumentando, pois possibilitou uma nova forma de “dinheiro”, assim a cada dia mais pessoas se interessam. Com o crescimento da indústria de jogos, muitas empresas estão a procura da tecnologia blockchain para conseguir benefícios. Através das criptomoedas os jogos podem ter ganhos reais.

Os benefícios da moeda são vantajosos, pois interligar moeda virtual e games significa crescimento e potencial.

A moeda vem com o propósito de ultrapassar os obstáculos da economia do mundo real integrado ao mundo virtual. Esse é um fator desafiante, mas aceitável por qualquer pessoa do mundo dos games, pois além de terem sua diversão nos jogos, poderão usufruir disso com o mundo real. Isso também garante potencialmente a inclusão de novas pessoas no mercado das criptomoedas.

Atualmente a moeda está sendo negociada em algumas casas de câmbio:

→ Negociações por BTC e WAVES:

<https://cryptohub.online/>

→ Negociações por BTC, LTC, DOGE, DASH, e PEPS:

<https://alltrade.center/>

→ Negociações p2p por reais:

<https://www.trocaninja.com/>

Novas exchanges serão publicadas no site e nas demais redes sociais.



10. Road Map

**FEV
2018**

- 26/02: Início do projeto no GitHub para atualização dos códigos;
- 28/02: Início do desenvolvimento do site oficial.

**MAR
2018**

- Criação do website oficial da EGameX Coin;
- Criação das páginas oficiais nas mídias sociais (Twitter e Facebook);
- Criação do canal EGameX Coin no Discord;
- Criação da ANN no fórum do bitcointalk;
- Início da criação do Whitepaper;
- Finalização da carteira EGameX Coin desktop para Windows e Linux;
- Testes para validação do funcionamento das carteiras;
- Testes do Swap;
- Início de negociações com as casas de trocas de moedas;
- Início do Swap
 - 1ª fase: 23/03 à 30/04 - 1 EGX: 100 Milhões EGAME;

**ABR
2018**

- Término da primeira fase do swap;
- Adicionar a EGameX Coin em novas casas de câmbio;
- Lançamento do Whitepaper.

**MAI
2018**

- Início da 2ª, 3ª e 4ª fases do swap:
 - 01/05 à 15/05 - 1 EGX: 500 milhões EGAME;
 - 16/05 à 25/05 - 1 EGX: 1 bilhão EGAME;
 - 26/05 à 01/06 - 1 EGX: 10 bilhões EGAME.
- Carteira EGameX Coin versão Apple macOS;
- Início de estudos para análise de desenvolvimento de uma casa de câmbio EGameX.

**JUN
2018**

- Finalização da última etapa do Swap Egame/EgameX.

**T3
2018**

- Atualização do Whitepaper.



10. Road Map

T4
2018

- Início de estudos e análises para implementação de Masternodes;
- Início de testes de site de jogo utilizando a EGX como recompensas;
- Negociações com lojas físicas e virtuais relacionadas aos games.

T1
2019

- Atualização do Road Map e Whitepaper;
- Novas campanhas de marketing;
- Inclusão em uma nova exchange.

T2
2019

- Carteira EGameX versão Android;
- Negociações com patrocinadores.

T3
2019

- A ser definido de acordo com os planejamentos anteriores

T4
2019

- A ser definido de acordo com os planejamentos anteriores



11. Equipe



Marcelo Granadeiro
Desenvolvedor



Carcamano
Desenvolvedor



Patrícia
Marketing/Comercial



Glauco
Marketing/Comercial



Fabianno Lima
Web Design



Cleyton Pastorini
Web Design



Jânio Araújo
Web Design



Magno
Colaborador



Michael Barnabé
Colaborador



12. Isenção de responsabilidade

A Equipe EgameX vem por meio desta se isentar de quaisquer responsabilidades sobre atos realizados com a moeda por parte do usuário.

Este documento não possui o intuito de garantir quaisquer lucros provenientes da moeda apresentada e sim apresentar sobre o seu surgimento e finalidade. Lucros são consequências que toda a equipe e investidores esperam, mas só ocorrerão devido a diversos fatores como a economia, patrocinadores, investidores, trabalho, tempo, paciência, aceitação, crescimento, entre outros.

Este conteúdo não é um lançamento de vendas. Todos os futuros investidores devem analisar quaisquer riscos em relação a moedas virtuais e estudar os detalhes de cada ativo de investimento.

Sugerimos a leitura do documento por completo, dúvidas podendo ser atendidas pelos nossos meios de contatos e redes sociais.



13. Links úteis

● Site Oficial: <https://www.egamex.ml>

● Fórum: <https://bitcointalk.org/index.php?topic=3122807.0>

● Carteiras:

Windows: <https://www.egamex.ml/repositorio/egamex-qt-windows.zip>

Linux: <https://www.egamex.ml/repositorio/egamex-qt-linux.tar.gz>

14. Redes Sociais



<https://twitter.com/Egamexofficial>
<https://twitter.com/Egamexoficial> (suporte)



<https://t.me/egamexofficial>



<https://github.com/MarceloGra/egamex-source>



<https://t.co/WsAKzxSggX>



<https://www.facebook.com/groups/104265220413504/>

